Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

**Дисциплина:** Базы данных

Отчёт по лабораторной работе №1

**Выполнили:** До Зыонг Мань

Ву Минь Хиеу

**Студент группы**: P33201

**Преподаватель:** Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург

2021 г.

**Текст задания**

Для выполнения лабораторной работы №1 необходимо выбрать предметную область, на основании которой в следующих лабораторных работах (3,4,5) будет создаваться база данных. Предметная область должна быть согласована с преподавателем.

После согласования необходимо составить подробное текстовое описание предметной области.

**Описание предметной области**

Идея основана на игре PES, которая поможет игрокам создать команду мечты и напрямую участвовать в топ-матчах. Мы разрабатываем систему управления командой, которая будет максимально объективно приносить информацию об игроках, матчах и турнирах.

**Поля данных, предоставляемые системой.**

1. **Футбольный игрок**: Предоставляет информацию о текущей статистике каждого игрока, текущей форме и достигнутых трофеях.
2. **Футбольная комманда**: Предоставляет информацию о команде: состав, текущая форма, тактика
3. **Турнир**: Предоставляет информацию о турнире: место проведения и расписание
4. **Матч**: Предоставляет краткую информацию о счете, а также о ходе матча
5. **Стадион**:Предоставляет историю и информацию, связанную со стадионом
6. **Гол**: Предоставить информацию бомбардира, создателя.
7. **Reference** : Информация о судьях, управляющих матчами, включая судью, лайнмена, судью VAR.
8. **Manager** : Информация тренеров команд
9. **Sponsor** : Информация о спонсорах команд
10. **Items** : Общая информация об экипировке, которую разрешено использовать игрокам при участии в матче

**При работе с системой распорядитель должен иметь возможность решать следующие задачи**

1. Трансфер игрока
2. Добавлена ​​информация о новом игроке
3. Организация матча
4. Организация турнира
5. Поиск информации о турнирах, матчах или выступлениях игроков
6. Редактирование статистики игрока на основе его результатов в текущем сезоне.